

## III CAMPIONAT SOCIAL DE TRUC 2009

***Fecha tope de inscripción el 25/04/09***

***Fecha sorteo el 25/04/09 a las 20.30h***

1º.- El campeonato empezará el 28 de abril del 2009

Todas las partidas se jugarán a las 20.30h los jueves y martes según se señala en el calendario. Se darán 15 minutos de cortesía. Cada equipo llevará el nombre de un pez de agua salada.

2º.- Se podrán inscribir un mínimo de 3 jugadores y un máximo de 4 por equipo de los que como mínimo, uno sea socio. Cada equipo deberá completar, si lo desea, el cupo de 4 jugadores hasta la jornada final, pudiendo sustituir un solo jugador en caso de necesidad. El jugador participante sólo podrá jugar en un equipo. No obstante, este jugador podrá intervenir en otro equipo antes de las tres últimas jornadas, si en el primero no ha jugado ninguna partida. Cada jugador inscrito abonará la cantidad de 10 euros en concepto de cuota de inscripción.

3º.- a) En caso de haber muchos equipos, se harían dos grupos clasificándose los dos primeros de cada grupo, enfrentándose el 1º del grupo A contra el 2º del grupo B y 1º del grupo B contra el 2º del grupo A.

b) Hasta 10 equipos, la competición se jugará por el sistema de LIGA, de la siguiente forma: se jugará todos a doble vuelta. Luego, los cuatro equipos primeros que jugarán la semifinal de la siguiente forma: El 1º contra el 4º y el 2º contra el 3º.

Los vencedores de este emparejamiento jugarán la final para 3º y 4º clasificados y al acabar el campeonato tendrán premio cuatro equipos clasificados. En caso de empate se regiran los siguientes puntos.

1º por puntos

2º camaverage general

3º camverage particular

4º partida desempate.

4º.- Las partidas serán en tres “**CAMES**” de 24 “**pedres**” cada una. El equipo vencedor de cada partida se anotará 3 PUNTOS, por 1 el perdedor. Las decisiones durante la partida las resolverá el “**pie**”. No se podrá cambiar el jugador una vez empezada la partida. Las actas deberán rellenarse, firmarse por los capitanes y entregarse al Sr. Secretario o al delegado que haga sus funciones al finalizar la partida. El calendario de las partidas estará expuesto en el tablón del club así como la clasificación de cada semana.

5º.- Si un equipo no se presenta a jugar la partida el día y hora señalado en el calendario de la competición, queda obligado a avisar con suficiente antelación al otro equipo y quedar para jugar lo antes posible y siempre antes de la siguiente partida, siempre y cuando estén de acuerdo los dos equipos, dando conocimiento tanto del

acuerdo como del desacuerdo al comité de competición. En las 3 últimas jornadas no se podrán aplazar partidas y estar jugadas las pendientes.

Si no fuera avisado o no hubiese acuerdo con el equipo contrincante se daría la partida por perdida 3 a 0 “comes”. Si no se jugara la partida, el equipo presentado tendrá 3 “comes” por 0 “comes” el equipo no presentado.

En la última fase del campeonato, todas las partidas empezarán puntualmente a las 20.30h.

En caso de reiterarse la no presentación del mismo equipo, todas las partidas jugadas contra dicho equipo serán ganadas 3 a 0 además de quedar descalificado.

6º.- El comité de Competición estará formado cuatro personas nombradas por la comisión de juego que pueden o no pertenecer a un equipo participante.

Este comité podrá cambiar el día señalado de alguna jornada en caso de coincidir con algún acontecimiento cultural o deportivo que interesase a la mayoría de participantes. Igualmente el comité podrá incluir, adelantar o retrasar alguna jornada por exigencia e la competición y resolverá cualquier incidencia o reclamación que le presente, cuya decisión será inapelable.

7º.- Se ruega a todos los participantes la máxima puntualidad al horario establecido para las partidas y reitera su agradecimiento por su colaboración y deportividad

8º.- Premios:

**1º PREMIO**

**2º PREMIO**

**3º PREMIO**

**4º PREMIO**

Grao de Gandia, 15 de Abril de 2009